

# ÞEIMMAD GAMIES



a VERY SHORT SHORT STORY BY CURDM CELESTE  
STARRING  
CURTIS NEWTON AND SIMON WRIGHT

# Games

"Du wirst diese Berechnungen nochmal durchgehen, Curtis", erklang eine strenge Stimme mit metallischem Unterton.

"Simon, das habe ich doch gerade zum vierten Mal getan, ich kann den Fehler nicht finden!" Der etwa 13jährige junge Mann liess seinen Kopf vornüber auf seine verschränkten Arme fallen und stöhnte leise. "Gönn mir eine Pause...ich hab' echt keinen Bock mehr auf diesen Mist." Curtis berührte mit angewidelter Mine einen Sensor, und der Bildschirm vor ihm wurde dunkel.

"Deine Ausdrucksweise lässt zu Wünschen übrig, mein Junge", liess sich der Professor erneut vernehmen. "Du bekommst eine Pause, sobald du dein mathematisches Problem gelöst hast. Verschwende deine Energie bitte nicht mit Frustration und versuche, dich zu konzentrieren!"

Curtis Newton hob den Kopf und funkelte sein Gegenüber wütend an. "Dauernd machst du mir Vorschriften! Ich bin längst fähig, selbst zu entscheiden, was ich wann lernen möchte, du brauchst mich nicht immer 'rumzukommandieren!"

"Ja, das weiss ich, Curtis. Aber du selbst hast Dir doch zum Ziel gesetzt, diese Formeln bis zum Ende der Woche beherrschen und anwenden zu können. Es ist meine Aufgabe, dafür zu sorgen, dass du die Disziplin entwickelst, deine Ziele auch zu erreichen." Professor Wright schwebte nun neben seinem Schützling und fixierte das Gesicht des rothaarigen Teenagers mit seinen Linsenaugen.

"Beende jetzt deine Kalkulationen, Curtis."

"Nein, später", entgegnete dieser gleichgültig, doch der rebellische Ausdruck in seinen Augen entging Simon nicht.

Curtis stand auf und schlenderte zu einem grossen Bildschirm in einer Ecke des Arbeitszimmers, schnappte sich seinen Player und war kurz darauf ganz von der äusserst realistischen Simulation eines rasanten Fluges durch einen Asteroidenschwarm gefesselt. Curt drehte seinen Kopf etwas zur Seite, ohne den Blick von der spannenden Szene vor ihm zu lösen. "Wow... Simon, dein neues Game ist genial!"

Der Professor schien auf diesen Bestechungsversuch einzugehen. "Du kannst den Schwierigkeitsgrad bald erhöhen, mein Junge", antwortete er und machte sich daran, den Raum zu verlassen.

Der junge Curtis registrierte die Bewegung aus den Augenwinkeln. "Wohin gehst du, Simon?", beeilte er sich zu fragen.

"Nun, ich bin neugierig herauszufinden, wie sich unsere Formeln in die Praxis umsetzen lassen. Ich werde Grag rufen und mit ihm zusammen einen Versuch entwickeln."

Das Raumschiff auf dem Bildschirm explodierte bei einer Kollision mit einem Asteroiden. "Hey, wir haben ausgemacht, dass ich dir bei diesem Experiment assistiere, das ich nicht fair! Und ausserdem ist das Problem von vorhin noch gar nicht gelöst..."

"Ja genau, du hast das Problem noch nicht gelöst. Doch dies trifft nicht auf mich zu, ich sehe keinen Grund, die Sache noch länger aufzuschieben. Da fällt mir ein, ich bin zu einer Partie virtuellem Schach mit Dr. Ajay Khanna verabredet, doch anschliessend werde ich mich dem Experiment widmen." Nur einen Moment später schloss sich die Tür lautlos hinter Curtis' Mentor.

Curtis biss sich auf die Unterlippe und tat sein Bestes, die Gedanken, die sich ihm aufdrängten, zu verscheuchen. Er unternahm noch zwei, drei Versuche, sein Raumschiff sicher durch das Gewirr aus Weltraumfelsen und Angreifern zu navigieren. Als sein drittes Schiff erneut zerschellte, gab er resigniert auf.

"Er will mich ja bloss dazu bringen, meine Arbeit zu korrigieren", murrte der Junge verdriesslich, und begann, einen Fussball gegen die Wand zu kicken. "Pass zu Newton...er täuscht an, gewinnt das Duell mit drei Gegnern...durchbricht die Verteidigung...setzt zum Schuss an...und Tooor!"

"Traut mir nicht mal zu, einen kleinen, bescheuerten Fehler zu beheben!" Curt wusste, wie konsequent sein gelehrter Freund und Lehrer war, der Professor würde nicht zögern, mit dem Experiment zu beginnen - ohne ihn.

Er kämpfte eine Weile mit sich, doch dann gewann sein Ehrgeiz und die Vorfreude auf das Experiment gegen den Widerstand. Wie ein erhitzter Sportler goss Curtis sich etwas Wasser aus seinem Trinkglas über den Wuschelkopf, schloss die Augen und liess die kühlen Tropfen genüsslich über sein Gesicht kullern.

"Play it again, Sam!", zitierte er schliesslich aus einem alten, irdischen Film und weckte seinen Bildschirm mit einer Mischung aus Groll und Feuereifer aus dem Tiefschlaf.

Noch bevor Simon Wright Dr. Khanna schachmatt gesetzt hatte, konnte er die korrekten Ergebnisse bereits auf einem der vielen Bildschirmen in seinem Zimmer studieren. Sein Schüler hatte einige höchst interessante, unorthodoxe Lösungswege gefunden. Simon fühlte Zuneigung und Stolz in sich aufsteigen und er lächelte innerlich - ein kleines Feuerchen unter dem Hintern schien Curtis' Kreativität Flügel zu verleihen...